

# ARBITRE CLUB 1 - CONTACT AVEC LES BRAS





#### **PRESENTATION**

Le basket est théoriquement un sport où le joueur doit éviter le contact. Des duels ont lieu pour se démarquer, empêcher les déplacements au ballon, récupérer le ballon, aller au panier,...



Le contact devient inévitable. Aussi, une bonne défense se fait sans poser ses bras sur l'adversaire. L'utilisation des mains ou bras pour restreindre, orienter ou ralentir le déplacement est interdit. Ce serait trop simple pour empêcher une passe, fermer l'accès au panier ou contester un déplacement!

#### **COMMENT JOUER DANS LES REGLES**

Le joueur en défense doit laisser ses bras et mains dans son cylindre. Si un contact se produit, il ne sera pas responsable à condition que la position légale de défense soit respectée. Le cylindre est défini ainsi :

C'est un espace compris dans un cylindre imaginaire occupé par un joueur.

Il comprend l'espace situé au-dessus du joueur délimité comme suit :

- à l'avant, par la paume des mains
- à l'arrière, par les fesses,
- sur les côtés, par la face externe des bras et des jambes



#### **COMMENT JOUER DANS LES REGLES**

Les mains et les bras du défenseur peuvent être étendus devant sa poitrine sans pour autant être au-delà de la position des pieds,



les bras étant fléchis aux coudes afin que les avant-bras et les mains soient levés. L'écartement de ses pieds doit être proportionnel à sa taille

#### REPERES POUR JUGER LA SITUATION



Il y a utilisation illégale des mains ou des bras lorsque le défenseur est en position de défense et que ses mains ou ses bras sont placés ou restent en contact avec un adversaire avec ou sans le ballon pour empêcher sa progression.

6

#### **ELEMENTS DE BASE A PRENDRE EN CONSIDERATION**

Eléments de base du règlement à prendre en compte pour les situations de jeu suivantes	Le défenseur	L'attaquant
1. Lors d'un déplacement d'un joueur sans ballon	Sa défense reste légale si :  - Il n'appose pas ses mains sur l'attaquant  - Il rentre ses bras pour éviter tout contact quand l'adversaire passe	Ne peut pas :  - empêcher le défenseur de passer en étendant ses bras  - repousser le défenseur pour se créer plus d'espace

#### **ELEMENTS DE BASE A PRENDRE EN CONSIDERATION**

Eléments de base du règlement à prendre en compte pour les situations de jeu suivantes	Le défenseur	L'attaquant
	N'est pas fautif si : - Il place son torse sur la	Est fautif:
2. Lorsqu'un joueur dribble	trajectoire de l'adversaire	- s'il étend l'avant- bras ou la main pour
	- S'il n'appose pas sa ou ses deux mains sur l'adversaire pour mieux le contrôler	empêcher l'adversaire de prendre le contrôle du ballon, crochète
0 1/2015	Est fautif si un contact se produit sur la hanche, l'épaule, les bras	ou écarte

#### **ELEMENTS DE BASE A PRENDRE EN CONSIDERATION**

Eléments de base du règlement à prendre en compte pour les situations de jeu suivantes	Le défenseur	L'attaquant
3. Lorsqu'un joueur ne dribble plus	est fautif si :	est fautif :
(pression)	- ses mains ou ses bras sont placés ou restent en contact avec l'attaquant	- s'il repousse le défenseur pour l'empêcher de jouer et pour se créer plus d'espace

#### **ELEMENTS DE BASE A PRENDRE EN CONSIDERATION**

Eléments de base du règlement à prendre en compte pour les situations de jeu suivantes	Le défenseur	L'attaquant
4. Lors d'un démarquage	Ne peut pas tenir et empêcher l'attaquant d'atteindre une position en le repoussant ou en utilisant les bras, les hanches	Ne peut pas repousser un adversaire pour :  - se libérer et recevoir le ballon  - se créer plus d'espace

12/10/20

#### **ELEMENTS DE BASE A PRENDRE EN CONSIDERATION**

Eléments de base du règlement à prendre en compte pour les situations de jeu suivantes	Le défenseur	L'attaquant
	Peut contenir son	Ne peut pas :
	adversaire avec un <u>seul</u>	
F. Combaile on a set 4	bras fléchi posé dans le	- crocheter son adversaire
5. Sur le jeu posté	dos	se libérer le chemin du
	Ne peut pas :	panier
	- repousser l'adversaire	
	- Poser ses deux mains sur	
	l'attaquant	
	- Poser un bras tendu sur	
17	l'attaquant	

11

N.B.



- N.B.1: **Apposer ses deux mains** ou ses deux avant-bras sur l'adversaire est une faute
- N.B.2 : **Toucher** de la main ou du bout des doigts un adversaire **de façon répétitive** avec ou sans le ballon est une faute car cela pourrait conduire à un jeu plus rude

12/10/2017

#### **REPARATION**

#### Une infraction aux dispositions prévues est une faute

- l'arbitre siffle faute défensive ou offensive, il lève le poing
- Il va face à la table et indique :
  - le numéro du joueur fautif
  - la nature de la faute
  - La réparation : remise en jeu à l'endroit le plus proche ou lancer(s)-franc(s)



Contrôler de la main (« antenne »)



Usage illégal des mains



Contact sur la main



Contact sur la tête

#### **RESUME**



Je ne suis pas fautif si je n'utilise pas mes bras pour défendre mais essentiellement mon torse et mes jambes, et conservant une position légale de défense.

14





DE FORMATION DU BASKETBALL

117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS T 01 53 94 25 00 - F 01 53 94 26 85