



RÈGLEMENT SIMPLIFIÉ - SAISON 2024/2025

VERSION N°2



	U9	U11	U13	U15	U18 - U21 - Seniors
Temps de jeu	4x5 minutes	6x4 minutes	4x8 minutes	4x9 minutes	4x10 minutes
Mi-temps	2 minutes	5 minutes			10 minutes
Amplitude horaire estimé	Plateau = 2H	1H15	1H30	1H45	2H00
Chronomètre	Non décompté	Temps décompté			
Prolongations	Non		Période(2) de 2 minutes, jusqu'à l'obtention d'un résultat positif	Période(s) de 3 minutes, jusqu'à l'obtention d'un résultat positif	Période(s) de 5 minutes, jusqu'à l'obtention d'un résultat positif
Temps morts	Non		1ère mi-temps = 1 / 2ème mi-temps = 2		1ère mi-temps = 2 / 2ème mi-temps = 3
Remise en jeu rapide en zone arrière	L'arbitre ne touche pas le ballon, sauf sur une faute sifflée ou un arrêt de jeu prolongé. Changements uniquement lors des deux situations précédentes, ou après un temps-mort pour les U13-U15.				Non
Matériel	Hauteur panier = 2m60 Ballon = Taille 5		Hauteur panier = 3m05 Ballon = Taille 6	Hauteur panier = 3m05 Ballon = Taille 6 (F) / Taille 7 (M)	
Violations non sifflées	Pas de retour en zone ; Pas de 5 - 8 - 24 sec. Sensibilisation aux 3 secondes	Pas de retour en zone pour le niveau B. Tolérance des 3sec selon niveau des joueurs			
Fautes	Les fautes joueurs & équipes ne sont pas comptabilisées	Les fautes des joueurs sont comptabilisées, pas celles d'équipes		5 fautes / joueurs & 5 fautes d'équipes / quart-temps = 2 lancers-francs en réparation à chaque faute sifflée à partir de la 5ème	
Préconisations techniques	Défense individuelle tout terrain obligatoire		Défense individuelle obligatoire & défense de zone interdite . Les écrans ne sont pas autorisés. U15 : Tolérance pour les écrans sur les remises en jeu offensives, ligne de fond.		Les différentes défenses sont autorisées, tout comme les écrans.
Score	Interdiction d'afficher le score : seul le temps de la rencontre peut être visible	Remettre le score à 0 au début de chaque période. Le résultat se finalise en nombre de période remportées			
Règles particulières	4x4 Pas de changement, sauf blessure ou problème respiratoire 3pts non comptabilisés Pas de lancer franc Mixité : 1 joueur du sexe opposé à la catégorie sur le terrain maximum	4x4 Pas de changement sur les 4 1ères périodes, sauf blessure Ligne des lancers francs adaptée selon les capacités de l'enfant. Ligne à 3pts à 6m75 Mixité : 1 joueur du sexe opposé à la catégorie sur le terrain maximum	Ligne à 3pts à 6m75 Un match par joueur et par week-end.	Ligne à 3pts à 6m75 Un joueur peut participer à un maximum de deux matchs dans sa catégorie (en respectant la règle de «brûlage»), ou à un seul match U17 en cas de surclassement	Ligne à 3pts à 6m75 Un joueur peut participer à un maximum de deux matchs dans le week-end, dans sa catégorie et/ou celle supérieure. Attention à respecter la règle de « brûlage ».

Pour retrouver l'ensemble des règlements particuliers, flashez ce QR code !



LE RÔLE DU DÉLÉGUÉ DE CLUB

- 1 Être présent sur toute la durée d'un match
- 2 Fonction **obligatoire** inscrite sur la feuille de match
- 3 Être **majeur** et **licencié** FFBB
- 4 **Accueillir** les équipes et les arbitres
- 5 **S'assurer** d'un terrain praticable et d'un équipement fonctionnel
- 6 Être à **disposition** des arbitres et OTM
- 7 **Rester attentif** aux comportements du public et **intervenir** si nécessaire
- 8 Prendre toute disposition pour **assurer et anticiper** le bon déroulement de la rencontre
- 9 **Assurer la sécurité** des acteurs du match jusqu'à leur départ
- 10 **Ne pas exercer d'autres fonctions** lors de la rencontre

QUALITÉS / RECOMMANDATIONS



CAPACITÉ À PRENDRE DES INITIATIVES



RÉUNION D'INFORMATIONS EN DÉBUT DE SAISON POUR RÔLE ET MISSIONS DU DÉLÉGUÉ DE CLUB



ACCUEILLIR, SE PRÉSENTER ET ÊTRE À L'ÉCOUTE DES ACTEURS DU MATCH

TOUTES LES INFORMATIONS SONT À RETROUVER SUR LE SITE DE LA FFBB

RAPPEL PROCÉDURE E-MARQUE



Flashez ce QR code pour accéder au tutoriel sur l'utilisation de l'e-marque